



Through The Cam - Virtuális valóság mindenkinek

"Egy okostelefon vagy tablet segítségével bárhol, bármikor létrehozható virtuális valóság egy új, pofonegyszerű megoldással, gps helyzetmeghatározás nélkül.

Csak internet hozzáférés kell a megjelenítendő információk letöltéséhez, illetve egy kalibrációs origó. Ez egy QR kód az online tartalom azonosításához, mellette kalibrációs mező, ahová a telefont, tabletet helyezni kell. Ez egy egyszerű, bárki által kinyomtatható matrica. A kalibrálás után az okos eszközünk ki tudja számolni az elmozdulásából fakadóan, hogy merre jelenítsen meg 2D, 3D statikus vagy interaktív tartalmakat az origóhoz képest.

Első körben egy virtuális kiállítás kerülne megrendezésre az offline térben. A megjelentek saját okostelefonjukon vagy a helyszínen biztosított tableteken keresztül tekinthetnék meg a kiállítást. A kiállítás így bármi lehet, 2D képek, 3D szobrok vagy akár animált performace-ek is. Mivel a tartalom online, bármikor módosítható, cserélhető, frissíthető.

A szolgáltatás felépítése: Okos eszközre telepíthető, a felhasználók számára ingyenesen letölthető app, illetve a helyszíneken biztosított kalibrációs origó.

A megjelenítendő tartalmakat előfizetés után egy cloud szerver tárolja. A 2D, 3D tartalmakat bármilyen 3D tervező programból fel lehet tölteni egy telepíthető plugin segítségével. A helyszín előzetes felmérése után a programon belül elhelyezhetőek a tartalmak a felmért, esetenként modellezett térben, illetve az origó pontos helyét is meg lehet határozni, hol legyen a valós térben.

További felhasználása a szolgáltatásnak bárhol lehetséges, mivel nincs szükség gps-es helyzetmeghatározásra (lehet ez egy épület 15. emeletén egy mosdóban vagy akár egy száguldó vonat egyik ülésének hátoldalán). Ezzel megnyílhat egy olyan fejlesztői környezet, mint anno az iPhone és az AppStore. A kalibrációs virtuális megjelenítés és a hozzá tartozó cloud szolgáltatás maga a ""hardware"", a megjelenített tartalmak (képek, programok, webes elérések, reklámok...stb.) pedig a ""software""-ek. (Főbb felhasználási területek: építészeti látványtervezés, reklám, vendéglátás, turisztikai információk..stb.)

Példák:

-Egy nagy áruházba érkezve többé nem kell bejárnunk az egész üzletet, hanem a keresett termékre rá tudunk keresni van-e és a szolgáltatás elnavigál minket a polchoz.

-Egy hotelhez érve az utcán állva meg tudjuk nézni az üres szobákat, azok elhelyezkedését. A virtuális képen tudunk szobát foglalni, fizetni vagy, akár megnézni a választott szobából a kilátást.

-Külföldi utunkon egy város főterén körbenézve a választott nevezetességekről kaphatunk információkat, magunk elé a földre pedig következő utcélunk irányát mutató sávot rajzoltathatunk.

-Egy megrendelőnek építészként meg tudjuk a helyszínen mutatni a még csak tervezett épületét. Telkén a virtuális képet körbejárva könnyebben el tudja képzelni a majd megépülő otthonát.

Ezernyi ötletet lehetne megvilósítani, amiknek csak a felhasználók kreativitása szabhat határt. A szolgáltatás nyújtotta lehetőségek kiaknázatlanok, több száz ötlet vár felfedezésre és megvalósításra, amikre még nem is gondoltunk, akár csak Steve Jobs az iPhone bemutatásakor.
www.throughthecam.com"